

Rajme Emilio

Resumen Tema 1

El término computación viene del latín *computatio* que quiere decir cuenta o cálculo, donde posteriormente se le hace referencia al cómputo de datos. Y también se usa como sinónimo de informática.

Entonces se puede decir que la computación es el conjunto de conocimientos científicos y técnicas que permiten el tratamiento automático de la información por medio de computadoras.

Para entender mejor la computación hay que saber cómo está hecha una computadora. Básicamente las computadoras se dividen en 3 grandes partes. La CPU, Dispositivos de entrada/salida y Medios de almacenamiento secundario.

En cuanto a la CPU, esta contiene la parte lógica de la computadora y tiene tipos de arquitectura. Principalmente la Von Neuman que aloja en la misma memoria los datos del sistema y las instrucciones o código y también está la Harvard, que aloja en diferentes memorias los datos del sistema y las instrucciones. Hay otras arquitecturas híbridas que toman algunos elementos de ambas.

Por otra parte los dispositivos de entrada y salida son los periféricos por los cuales el usuario puede interactuar con la computadora. Y finalmente los medios de almacenamiento secundario son los discos duros externos, las memorias USB, los CDs, DVDs, etc.

La CPU está conectada con las unidades de almacenamiento primario que son:

RAM- memoria volátil y sobre-escribible.

ROM- memoria de solo lectura, no se puede modificar.

Caché- memoria que guarda información de los procesos repetitivos del sistema y aumenta la velocidad de los procesos.

La computación ha evolucionado para aparecer más frecuentemente en la vida de la sociedad. Tan sencillo como pensar en una escuela, en el trabajo, en el hogar, en la palma de nuestras manos. Todo está plagado de dispositivos ya sean móviles o fijos que dan a nuestro alcance el manejo de información de nuestro agrado. No podemos pensar en nosotros sin un celular o en casos extremos sin una computadora.

Y estas tecnologías que están en constante desarrollo tienen una bilateralidad. Además de facilitar la ingeniería, sirven como herramientas para producir y mejorar la ingeniería ya existente. Y esto nos consta con tan sólo saber que casi todo se hace ya en computadoras. Diseñar, leer, simular, programar, etc.

Desgraciadamente no toda la computación es benéfica ya que tiene impactos severos en nuestro medio ambiente. La poca cultura del reciclaje junto con las ideas consumistas de las compañías armadoras de computadoras nos hacen desechar nuestros equipos viejos para así generar involuntariamente basura inorgánica y muchas veces tóxica por su contenido de soldadura y otros metales contaminantes.

En México la computación ha tenido un auge bastante amplio en los últimos años. En las escuelas se imparte computación pero aún así no es suficiente.

Pese a que el gobierno ha planteado un proyecto en el cual se impulsa el desarrollo de software en nuestro país para introducirlo al mercado internacional, la realidad es que es mínimo el desarrollo de software en nuestro país. En cambio países como la India, tienen desarrollado ese sector más amplio y eso ha sido su llave para comenzar a tener un paso mucho mayor a la economía mundial.